Código para diferenciar las Tostadas y los diálogos

1.- Tostadas:

protected void showToast(CharSequence text) {

Context context = getApplicationContext();

//CharSequence text = getResources().getString(R.string.noNameMsg);

int duration = Toast.LENGTH\_SHORT;

Toast toast = Toast.makeText(context, text, duration);

toast.show();

}

Version reducida:

Toast.makeText(this, "el texto", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

2.- Diálogos:

protected void showAlert( CharSequence text) {

//CharSequence text = getResources().getString(R.string.noNameMsg);

AlertDialog.Builder alert = new AlertDialog.Builder(this);

alert.setMessage(text);

alert.setPositiveButton(android.R.string.ok, null);

alert.show();

}

Version Reducida:

new AlertDialog.Builder(this).setMessage(“el texto”).setPositiveButton(android.R.string.ok, null).show();

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*CREAR UN FICHERO DE FONDO PARA UNA ACTIVIDAD \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Color de Fondo dependiente de un fichero degradado.xml

<LinearLayout........

...........

android:backgroud=""@drawable/degradado" />

El fichero degradado.xml se crea en el directorio drawable

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

<gradient

android:startColor="#FFFFFF"

android:endColor="#0022AA"

android:angle="225" />

</shape>